

Legenda

Ścieżki kliniczne

Zdarzenia



Zdarzenie początkowe (początek procesu)



Zdarzenie końcowe (początek procesu)



Zdarzenie pośrednie, wysyłające.
Przerywa długie przepływy sekwencyjne,
link do innego oddalonego miejsca



Zdarzenie pośrednie, odbierające.
Przerywa długie przepływy sekwencyjne,
link z innego oddalonego miejsca

Bramki logiczne



“ALBO” - za nią można wybrać tylko jedną
ze ścieżek, reszta jest wykluczona



“LUB” - za nią można wybrać dowolną
ścieżkę / ścieżki, żadna nie jest
wykluczona, kilka może być
wykonywanych równolegle



“I” - za nią należy podążać wszystkimi
ścieżkami równolegle

Zadania i grupy



Kolejność wykonywania zadań i czynności



Zadanie



Grupa zadań - oznaczenie równoległe
z bramką “I” wszystkie zadania muszą
być wykonane, zadania wykonywane są
równolegle



Grupa, oznaczenie pomocnicze,
ułatwiające zrozumienie procesu,
ale nie będące jego częścią